

ZAPROSZENIE

Szanowni Państwo,

jest nam niezmiernie miło zaprosić Państwa do Gniezna, do obchodzącej rok swej działalności **Stolicy eXperimentu**, na wyjątkowe, jednodniowe święto nauczania przez działanie! W ramach tego wydarzenia organizujemy bezpłatną mini-konferencję:

STEAM w praktyce w Stolicy eXperimentu, która odbędzie się **17.10.2024 r.**

W trakcie konferencji skupimy się na praktycznym zastosowaniu podejścia STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics) w codziennej edukacji. Podzielimy się nowatorskimi metodami nauczania, narzędziami cyfrowymi oraz inspirującymi przykładami, które wspierają rozwój kreatywności, myślenia krytycznego oraz kompetencji technicznych i cyfrowych uczniów. Zastanowimy się, jak trudne doświadczenie COVID-19 można przekuć w okazję do trwałych innowacji w edukacji, rozwijając u uczniów umiejętności niezbędne w XXI wieku. Każdy uczestnik otrzyma też prezent — [micro:urządzenie o potężnych możliwościach](#).

W programie konferencji znajdą się:

- prezentacje i warsztaty prowadzone przez doświadczonych nauczycieli, trenerów oraz ekspertów z zakresu STEAM,
- przykłady praktycznych projektów i eksperymentów do zastosowania w szkole,
- networking przy kawie i obiedzie z pasjonatami innowacyjnego nauczania.

Serdecznie zapraszamy wszystkich nauczycieli, edukatorów, dyrektorów szkół oraz wszystkich zainteresowanych nowoczesnymi metodami nauczania. **Prosimy o wzięcie laptopów. Posiadacze komputerów wyłącznie z portem USB C, prosba o wzięcie przejściówek na port USB A.**

Nie przegapcie okazji, by wspólnie z nami tworzyć edukację przyszłości!

Rejestracja na stronie: <https://up2digischool.eu/steam/>

Z wyrazami szacunku,

Karolina Dostatnia, Paweł Jagielski, Zbyszek Karwasiński
Organizatorzy "STEAM w praktyce w Stolicy eXperimentu"

AGENDA:

Stolica eXperymentu,
Gniezno, Słowackiego 45/47

17.10.2024 r.

Sesja plenarna z transmisją online

08:30 - 09:00	Rejestracja przy kawie
09:00 - 09:10	Powitanie Karolina Dostania, PCSS, Paweł Jagielski, Stolica eXperymentu
09:10 - 09:40	STEAM dla zabieganych Zbyszek Karwasiński, Laboratorium Innowacyjnej Edukacji PCSS
09:40 - 10:10	Moc wiedzy w kursach Up2DigiSchool Martyna Dominiak - Świgoń, PCSS
10:10 - 10:40	Przez projekt do aktywizacji i budowania sprawczości uczniów. Tomasz Ordza, Ambasador programu eTwinning
10:40 - 10:55	Przerwa

Sesja warsztatowa wspólna

10:45 - 11:40	Dołącz do eTwinning Tomasz Ordza Ambasador programu eTwinning
11:40 - 11:50	Przerwa

Sesja warsztatowa w wędrujących grupach

	Micro:bit — taki mały, a taki potężny Zbyszek Karwasiński PCSS	Przeżyj to sam — ekspresowy projekt STEAM Adrianna Szofer PCSS	W świecie dźwięków i drgań — metoda naukowa w praktyce Iwona Dostatnia, Anna Halkiewicz PaniNauka.pl
11:50	Grupa 1	Grupa 2	Grupa 3
12:45			
12:45	Obiad		
13:35	Grupa 2	Grupa 3	Grupa 1
14:30			
14:35	Grupa 3	Grupa 1	Grupa 2
15:30			